



LE GUIDE DU CITOYEN DE VEGA





Discours d'Introduction de Général Riesen

Civis Romanus sum. Je suis un citoyen de Rome. Il fut un temps, cette phrase ouvrait toutes les portes. Car tous savaient la puissance du plus grand empire au monde se manifestait dans les droits de tous ses citoyens, où qu'ils soient.

Bonjour, Citoyen. Je suis le Général Edward Riesen, fondateur de Vega. Le monde actuel abrite un mal... qu'aucun Romain n'aurait pu imaginer. L'Armée des Anges a été vaincue, mais les Billes noires sévissent toujours dans le désert. Nous disposons d'armes, inconnues des Anges: une société, des coutumes, des rôles... nous rendant capables du meilleur.

Vous faites parti des chanceux. Vous avez survécu à la guerre. Vous êtes en sécurité dans l'enceinte de Vega. Avec la citoyenneté viennent les devoirs. Vous appartenez à une communauté diverse au chacun a une responsabilité.

Rejoignez-nous! Prenez part à la reconstruction. Faites de Vega un modèle parmi les cités. Ensemble, nous referons de cette terre... un royaume pour le genre Humain.

Civis Vega sum. Je suis un citoyen de Vega. A présent, vous aussi.





BIENVENUE A VEGA.

Ceci est le Guide du Citoyen de Vega. Ce document est la clé de votre survie et de celle de vos concitoyens. Les Anges exploiteront la moindre faiblesse qu'ils trouveront. C'est pourquoi il est primordial que vous connaissiez toutes les règles contenues dans ce guide. Le sort de l'humanité est entre vos mains.



Chapitre Un

Histoire de la Guerre d'Extermination

Le 21 novembre 2013 débuta l'invasion des Anges. Les Anges inférieurs réclamèrent d'abord des corps humains, puis lancèrent une guerre pour anéantir toute l'humanité. L'attaque fut invisible, insidieuse, terrifiante et soudaine.

Les historiens ont nommé ce bain de sang „La Guerre d'Extermination“.

Durant plus de dix-sept années, six milliards d'êtres humains périrent et la plupart des mégapoles furent détruites ou abandonnées. La bataille de Shanghi à elle seule causa 200 millions de morts. L'attaque du littoral Est de 2018 balaya les principales villes de Boston à Charleston. En 2022, les communications furent rompues successivement avec l'Europe, la Russie et le reste de l'Asie.

Au bord de l'annihilation, l'humanité se réfugia vers ce qui était autrefois le nord des États-Unis. Les plus robustes se regroupèrent sous le commandement du Général Edward Riesen. Saisissant sa chance, l'Archange Gabriel, chef de l'Armée des Anges, rassembla son armée afin d'en finir avec les derniers survivants.

Après vingt années d'une guerre sans précédent, les batailles se muèrent en de violentes guerres de territoires. Usant de la stratégie de la terre brûlée dans sa retraite vers les déserts du sud-ouest, le Général Riesen accula l'armée des Anges au Barrage Hoover. Les pertes humaines furent importantes, mais Riesen avait vaincu Gabriel et lui avait retiré toute possibilité de déclencher une guerre massive.





Pendant ces 17 années, plus de
6 MILLIARDS
d'hommes périrent.

À la bataille de Shanghi seule
200 MILLION
de vies disparurent.

Population Avant-Extinction
1,098,456

A la Bataille de Shanghi
16,098

Histoire de la fondation de Vega

Une fois l'Armée des Anges détruite, le Général Riesen et son état-major furent conscients que tout restait à faire.

Les Anges bien que vaincus rôdaient toujours. Le conseil de guerre imagina un refuge sûr où l'homme pourrait vivre en paix et commencer la reconstruction. Ils choisirent la ville voisine de Las Vegas pour son infrastructure peu endommagée. Son large réservoir d'eau ainsi que ses nombreux magasins et hôtels offraient un logis et de la nourriture pour chaque survivant. Un mur d'enceinte gigantesque fut érigé autour du centre ville. Une fois le mur terminé, le Général Riesen rebaptisa la ville: Vega.

Rapidement, de nouveaux survivants en quête d'un abri arrivèrent à Vega. Chaque réfugié se voyait confier un toit et un emploi. Un Sénat fut créé afin de superviser la construction et la défense de la cité. Un système d'épuration des eaux et la Tour agricole, vaste serre capable pourvoir chacun en nourriture, furent construits. Pour la première fois depuis le début de la guerre, les gens voyaient au-delà de la survie. Ils travaillaient, vivaient, fondaient des familles ayant des enfants. Bien que le monde ne puisse jamais se remettre des blessures infligées par la Guerre d'Extermination, à l'abri derrière les murs de Vega, nous regardons de nouveau vers un avenir.





La hiérarchie sociale de Vega: le Système V

Inspiré par son apprentissage à West Point, le Général Riesen secondé par le Sénat établit le Système V. Régulation sociale stricte basée sur le rendement à la tâche, il permet d'assurer la bonne construction et gestion de Vega.

Révèle le Système V

- **V6:** Classe dirigeante
- **V5:** Classe intellectuelle
- **V4:** Classe agricole
- **V3:** Classe professionnelle
- **V2:** Classe ouvrière
- **V1:** Classe de base
- Membres du gouvernement de Vega
- Généraux, juges, avocats, physiciens, scientifiques, prêtres, etc.
- Fermiers, éleveurs, agents des eaux et forêts, ingénieurs agronome, etc.
- Officiers, infirmières, clerks, techniciens, ingénieurs, etc.
- Homme de troupes, fantassin, travailleurs manuels, etc.
- Chômeurs, non-qualifiés, orphelins, etc.

L'Archange Michael, ami des humains et de Vega

Contrairement à ses frères, Michael pense que l'humanité vaut la peine d'être défendue. Aux prémices de la Guerre d'Extermination, il quitta les siens pour combattre son frère Gabriel et son armée. Conseiller principal du Général Riesen, Michael est un allié de taille.

Depuis la fin de la guerre, Michael vit à Vega et est déterminé à protéger la cité. Du haut du Stratosphere Hotel, il guette les menaces potentielles. Dans sa tâche, il a formé le Corps de l'Archange, un groupe d'élite au service de la défense de Vega.

Merci de respecter l'intimité de l'Archange. Si vous êtes amenés à le croiser durant votre séjour, évitez de croiser son regard, gardez vos mains visibles et ne demandez pas à voir ou toucher ses ailes. N'oubliez pas: Sans lui, nous ne serions pas là.



Chapitre Deux

Les types d'AnGES

Les Archanges • Michael & Gabriel

Les deux frères sont les Anges de la plus haute lignée à s'être impliqués dans la Guerre d'Extermination. Ils ressemblent aux humains mais disposent d'une grande force et d'une ample paire d'ailes qui se déploie dans leur dos. Il n'est pas exclu que d'autres archanges issus de la même fratrie existent.

Les Billes Noires • Appelés aussi Anges inférieurs, Meute du Ciel ou 8-Balls

De la plus basse lignée, ils sont un brin supérieurs aux Esprits. Ne disposant pas d'enveloppe charnelle, ils doivent prendre possession d'un corps humain afin d'exister dans notre monde.

L'Archange Gabriel

En descendant des cieux, Gabriel balaya toutes les conceptions que nous nous faisons du Paradis en semant la mort et la destruction. Les Archanges n'avaient qu'une mission: détruire toute forme de vie.

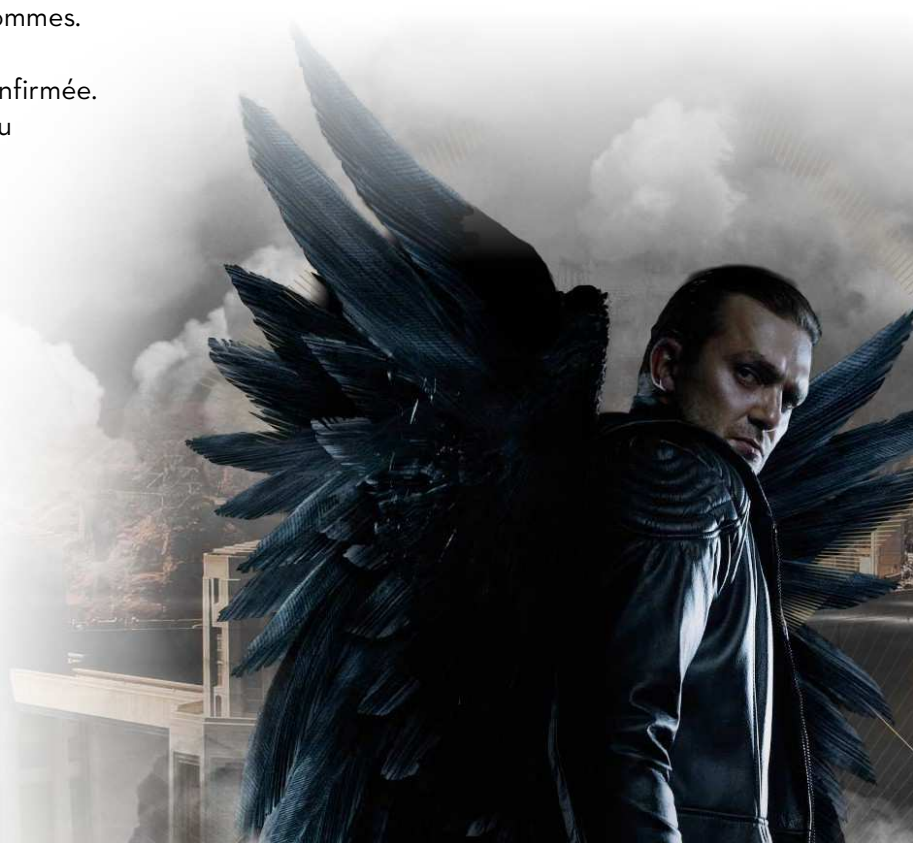
Avec ses Meutes du Ciel, il déploya des Billes noires sur Terre, menant l'humanité au bord de l'extinction.

Cependant Gabriel eût la faiblesse de sous-estimer le genre humain. Alors qu'il baignait dans le sang de nos morts, les humains se regroupèrent. Gabriel utilisa ses Meutes du Ciel inconsidérément, et ses rangs se clairsemèrent. Lors de la bataille du Barrage Hoover, il fut vaincu par un bombardement éclair ciblé qui détruisit son centre de commandement. Le grand Archange fut présumé mort.

Sans leur général, les Meutes du Ciel perdirent foi en cette guerre. Progressivement ils se mirent à errer, d'abord en solitaire puis en hordes, vivant au hasard de ce que la terre avait encore à leur offrir, en constant danger pour les hommes.

Cependant, la mort de Gabriel semblerait infirmée. Il aurait été aperçu vers les anciens États du nord-ouest. A-t'il abandonné son projet d'extermination?

Espérons-le.





Comment repérer une Bille Noire?

Peu de choses sont connues sur le mécanisme qui change le corps d'un homme en possédé, mais les signes sont aigüs et facilement repérables.

Si vous repérez une Bille noire, tirez dessus.

Des mouvements corporels étranges

Les Billes noires ne sont pas humains, ils prennent nos corps mais ne savent pas bien les contrôler. Leurs mouvements sont ceux d'un pantin.



Les yeux noirs

La possession par un ange inférieur cause un hyphème total rendant les globes oculaires noirs, comme la bille 8 au billard. Méfiez-vous des personnes en lunettes de soleil.



Une force décuplée

Les Billes noires sont capables d'escalader n'importe quelle paroi à mains nues, bondir de plusieurs mètres et porter des objets trop lourds pour l'homme.



Des veines sombres

Certaines Billes noires recourent à du maquillage pour cacher ces veines.



Un dentition tâchée et acérée

Ceci est dû à la détérioration de l'émail. Certains Billes noires essaient de cacher cela en arrachant leurs dents.



Des accès de folie meurtrière

Les Billes noires haïssent l'humanité et tenteront de tuer le plus possible d'entre nous.



En cas de possession par une Bille noire

Voir un être cher devenir un ennemi peut s'avérer particulièrement traumatisant. Dans l'éventualité d'un tel drame, il est primordial de connaître les trois étapes pour gérer cette situation.



ÉTAPE 1 • Le déni

La phase la plus critique. Souvenez-vous que la créature vous faisant face n'est plus humaine. Autrefois ami, amant ou parent, la personne que vous connaissiez n'est désormais plus qu'un ange mortellement dangereux.



ÉTAPE 2 • La colère

Ressentir la colère est normal; C'est même salvateur. La colère déclenche la production d'adrénaline qui contribue à un accroissement de votre vitesse et de votre force. Utilisez-là pour frapper la Bille noire et fuir chercher de l'aide.



ÉTAPE 3 • L'acceptation

Vous devez accepter la perte de l'être aimé. Si vous ne pouvez appeler le Corps de l'Archange, trouvez une arme, fixez-le droit dans les yeux une dernière fois, et délivrez-le de son mal.



Chapitre Trois

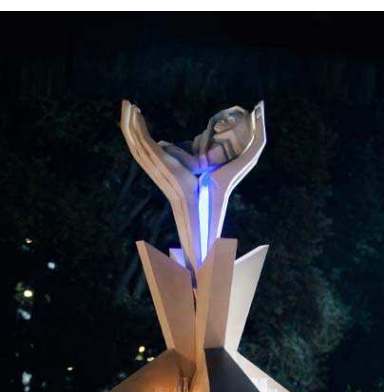
Les Acolytes Noirs



L'Église du Sauveur a des ennemis. En dépit de l'horreur, de la souffrance, et de la dévastation totale qu'ils ont apporté, certains parmi nous continuent de révéler les Anges et prier pour eux.

Les plus dangereux d'entre eux font parti du groupe des Acolytes Noirs de l'Archange Gabriel. Fervents pratiquants, convaincus que la souffrance engendre la puissance, ils ont fondé des cellules dormantes à proximité des grandes villes du Berceau. Les Acolytes noirs sont reconnaissables à leurs bandeaux ornés d'une paire d'yeux. Ces „yeux“ sont censés représenter ceux de Gabriel, supposé voir au travers des yeux de ses serviteurs.

La légende de l'Élu



Peu après le début de la guerre, des rumeurs furent répandues au sujet d'un nouveau-né sauvé par l'Archange Michael. Il est dit que cet enfant serait reconnaissable à ses inscriptions mystérieuses, datant d'avant l'apparition de toute forme de langage terrestre.

Le destin de l'enfant est de fédérer les peuples de la Terre et de les faire entrer dans une ère de paix et de tranquillité. Bien que l'Archange Michael soit son sauveur, il s'assura que son identité reste secrète, y compris pour lui. L'enfant fut envoyé vers des contrées reculées afin qu'il puisse grandir incognito et en tout quiétude. De temps à autre, des ont-dits parlant de l'arrivée de l'Élu refont surface, sans jamais se réaliser.

L'Église du Sauveur & le Grand Pontife

L'Église du Sauveur fut fondée par son premier Pontife, Zachary Harwick dans l'optique d'apporter la paix et l'espérance au sein de notre cité.

Le message de l'Église du Sauveur est de rappeler aux citoyens qu'à chaque instant, l'Élu peut arriver. Afin de renforcer les prières, il est primordial de préserver notre volonté exempte de toute emprise angélique.

Suivant la fondation de la cité, le Sauveurisme est devenue la religion officielle de Vega. L'Église est dirigée par le Grand Pontife William Whele, de la Maison des Whele. Si la liberté de culte est toujours reconnue dans notre enceinte, il est toutefois conseillé à chaque citoyen de se rendre à l'Église du Sauveur au moins deux fois l'an.



Chapitre Quatre

Le Sénat de Vega

Le Sénat de Vega se compose des chefs des onze Maisons, représentant les plus puissantes familles de la cité. De ses onze sénateurs, deux sont élevés au rang de Consul et un à celui de Seigneur de la Cité.

Pour plus de stabilité dans le bien de tous en ces temps tourmentés, les accès aux positions de sénateur, consul ou Seigneur de la Cité sont héréditaires. Cela dit, à tout moment, les personnes siégeant à ces postes peuvent aussi être démisées de leurs fonctions via un vote de défiance opéré par une majorité forte de huit sénateurs.

Tout autre vote requiert une majorité simple. À chaque instant, les consuls peuvent prévaloir sur le vote de la Chambre à condition d'une décision unanime. Bien que le Sénat puisse jouer un rôle dans le domaine militaire, le Seigneur de la Cité représente l'autorité ultime sur l'armée qui ne peut être contredite.



Les principaux chefs de Vega

LE SEIGNEUR DE LA CITÉ • Général Edward Riesen

Après sa victoire sur Gabriel dans la Guerre d'Extermination, le Général Riesen forma le gouvernement de Vega sur les principes de l'antique République Romaine, et sur la valeur du travail inculquée à l'Académie militaire de West Point. Afin de préserver ses fonctions militaires de la fastidieuse bureaucratie civile, il créa le poste de Seigneur de la Cité.



CONSUL • David Whele

David Whele s'est avéré être un élément inestimable à la tête de l'administration, très précieuse pour la construction et le maintien d'une cité fortifiée. Il est à la tête d'une grande fortune et d'un vaste réseau influent, acquis au fil du temps. Les deux tiers des investissements de Vega passeraient par les comptes de la Maison Whele. Il a trouvé dans le Jubilé annuel qu'il a fondé, le moyen de donner au peuple une distraction bienvenue au sortir de la Guerre d'Extermination.



CONSUL • Becca Thorn

Propulsée au siège de Consul par la mort de sa mère Portia, juste après la fondation de Vega, Becca Thorne se révéla au service du public. Malgré son jeune âge, elle a instauré de nombreux programmes de santé et de services sociaux tout en supervisant la construction du complexe médical de Vega.



SÉNATEUR • Thomas Frost

Il aime se définir comme „un homme du peuple et de la terre“. Le Sénateur Frost est un des fondateurs de Vega. Son expertise dans le domaine agricole fut essentielle dans la construction de la Tour Agricole. Cette dernière fournit 90% de la nourriture consommée par les citoyens. Il est également prompt à rappeler que ces denrées ne sont que temporaires; le temps de tenir jusqu'au retour de l'Élu.



SÉNATEUR • Blanch Romero

La Sénatrice Romero était une éminente chercheuse dans le secteur en plein essor de l'énergie cellulaire. Par chance, elle était présente à Las Vegas pour une conférence sur les énergies renouvelables lorsque la guerre éclata. Sa famille périt durant les premières semaines du conflit, et elle se consacra à la recherche de carburants alternatifs pour les camps des réfugiés fuyant les villes. Après la guerre, la sénatrice apporta son expertise à Vega, participant à l'installation et à l'entretien du réseau électrique de la cité.



Chapitre Cinq

Bâtir Vega

Grâce à une poignée de visionnaires, grâce au travail acharné, au dévouement et à la persévérance de tout le Système V, Vega est une ville aux ressources foisonnantes et totalement opérationnelle. Elle fournit à ses citoyens nourriture, eau et abri.



Comprendre l'infrastructure de Vega

L'électricité

Autrefois générée par le courant de l'eau de l'aqueduc au travers de turbines, ce système avait des failles et laissait parfois Vega sans ressource énergétique. Avec l'aide de plusieurs techniciens, la ville se tourna vers l'énergie nucléaire. Le Consul David Whele créa un projet d'extraction d'uranium de l'ancienne centrale nucléaire de San Onofre. Aujourd'hui, le dispositif nucléaire est fonctionnel et fait de Vega un espoir pour tous les habitants du Berceau.



L'eau

Durant la guerre d'Extermination, le Barrage Hoover fut gravement endommagé. Les conséquences de cette destruction provoquèrent la déviation du fleuve Colorado, qui deverse désormais ses eaux à 50km de Vega. Le premier projet lancé par le Général Riesen et le Sénat fut celui d'un aqueduc sous-terrain couvrant cette distance, afin d'approvisionner aisément la Cité en eau.



La Tour Agricole

Toujours plus de réfugiés arrivent à Vega chaque jour. C'est pourquoi il est essentiel de disposer de ressources alimentaires fiables et durables. Pour cela, le sénateur Frost a dirigé une équipe d'ingénieurs qui transforma le Casino Fontainebleau en tour agricole. Celle-ci offre un système de culture hydroponique continu, alimentant directement le réservoir de la cité. Les cultures de base comme le blé, l'orge et le maïs sont complémentées par celles de fruits et légumes (pommes, pêches, oranges, salades, courges etc.). Des 65 étages de la tour, 6 sont dédiés aux cultures de plantes médicinales.



Le logement

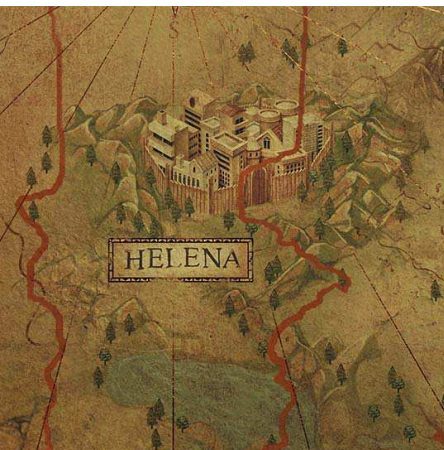
Chaque citoyen de la cité possédant un emploi, chacun aspire inévitablement à l'acquisition d'un logement. Pour la majorité des Classes V, ce logement est indispensable pour que Vega s'assure leurs services. Il est important pour toute la communauté de préserver la sécurité et la santé des acteurs importants de la cité.



Chapitre Six

Le Berceau

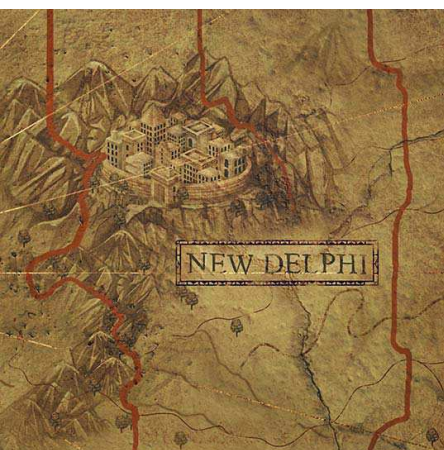
Suite à la Guerre d'Extermination, une série d'accords naquirent à l'ouest des anciens États-Unis. En plus de la cité fortifiée de Vega, on compte Hélène, la Nouvelle Delphes ainsi qu'une vaste installation nomade surnommée «Le Camp».



La Cité d'Hélène

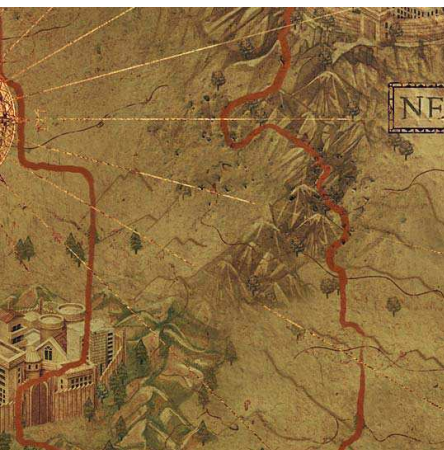
Plus proche voisine de Vega, Héliena est érigée sur les ruines de La Jolla et est dirigée par la bienveillante Reine Evelyn. Héliena est une cité prospère basée sur un régime matriarcal. Le commerce avec Héliena nous apporte des huiles et des textiles. Mais en dépit des relations diplomatiques nous liant à elle, nous savons finalement peu de choses sur cette cité, hormis le fait qu'elle dispose de la dernière Armée de l'air au monde.

Sur le plan culturel, Vega et Héliena sont diamétralement opposées. Le corps diplomatique d'Héliena, exclusivement féminin, porte le Haika, la toge traditionnelle. Leurs enfants n'apparaissent jamais en public. Des rumeurs veulent que les petites filles soit entraînées à l'art de la guerre dès 10 ans.



La Nouvelle Delphes

Supposée être une cité sans loi, sans coutumes et sans gouvernement organisé, la Nouvelle Delphes accueille de fait de nombreux hors-la-loi, criminels, marginaux et „libres-penseurs“. En théorie, grâce à sa riche production agricole et poissonnière, elle peut envisager vivre sur une économie de subsistance. Mais sa politique libertaire, n'offre que peu de sécurité à ses „citoyens“, face à ses voisins et face à la menace des Anges. Sans police, tribunaux ou loi, les différents se règlent au poing, au couteau ou au pistolet.



Le Camp

Le Camp est composé de pillleurs itinérants sillonnant le Berceau pour survivre. Il fut créé par des vagabonds et des réfugiés de la Guerre d'Extermination. Cette bande se mua en un groupe aux liens étroits. Ils réalisèrent rapidement que leur sécurité résidait dans leur anonymat et dans leur nombre. Nul ne peut savoir à l'avance où se trouve le Camp, ce qui rend impossible tout accord ou traité avec ce peuple. Si par le plus pur des hasard vous veniez à rencontrer un de ses membres, sachez qu'ils n'utilisent aucune devise monétaire. Nous vous conseillons d'avoir autre chose à troquer.

L'Outre-Monde

Immédiatement après la guerre, les missions de repérages échouèrent à retrouver d'autres centres de peuplement importants en Amérique du Nord; Et à cause de l'amenuisement des ressources en carburants, les recherches furent interrompues.

Ceux qui furent envoyés au-delà de la ligne du partage des eaux ne revinrent jamais. Aucun contact avec l'Europe, l'Amérique du Sud et l'Asie n'a pu être établi. Il se pourrait que le Berceau soit le dernier bastion de l'humanité...



Chapitre Sept

Le mur d'enceinte

40km de muraille fortifiée et impénétrable protège la cité des débris des armées de Billes noires qui errent encore dans le désert.

Le mur est équipé de mitrailleuses de calibre 50 espacées de 20m chacune. Des canons anti-aérien de 20mm sont disposés stratégiquement autour de l'enceinte. À l'intérieur, un réseau perfectionné de boyaux permet aux soldats de Vega un accès rapide aux points les plus cruciaux, optimisant ainsi la défense de la cité.

40 kilomètres

de murs fortifiés - un rempart infranchissable

Une puissance de feu

Les mitrailleuses .50

De l'artillerie lourde

Les canons anti-aériens 20mm



La Zone létale

Disposés contre la paroi externe, des fusils anti-Billes noires permettent de former un champ de tir continu. Un ennemi en approche devra parcourir 2km de zone létale avant d'espérer atteindre le mur.

Les scanners rétiniens

Les scanners rétiniens sont le meilleur moyen pour détecter une possession. Bien que les scanners soient systématiquement effectués sur chaque visiteur; soyez toujours prêts pour un contrôle inopiné.

Vous

Le système de défense hi-tech de Vega apporte un sentiment de sécurité à tous. Mais il est essentiel de se rappeler que la sécurité de Vega est également l'affaire de tous.



Que faire en cas d'attaque des Anges?

Dans le cas d'une attaque d'Anges, une sirène retentira dans les rues de la cité, avertissant chacun qu'il faut rejoindre sa Zone-V de sécurité (Cf. Annexe 2.6 pour la répartition entre les classes.)

La son de la sirène est modulé en fonction du degré de menace. Voici les variantes:

Alerte Rouge

(3 minutes ininterrompues) = Attaque imminente

Alerte Jaune

(coups brefs de 4 secondes) = Attaque potentielle

Alerte Blanche

(coups brefs de 2 secondes) = Fin d'alerte

Dans le cas d'une alerte rouge ou jaune, chaque citoyen est prié de rester confiné dans sa Zone-V jusqu'à l'alerte blanche.

En aucun cas, vous n'êtes autorisés à déroger aux règles de sécurité. Pour votre bien et celui de nos braves soldats prêts à se sacrifier pour Vega, soyez attentifs et vigilants. Les attaques d'Anges sont fulgurantes et mortelles.



Chapitre Huit

L'Armée de Vega

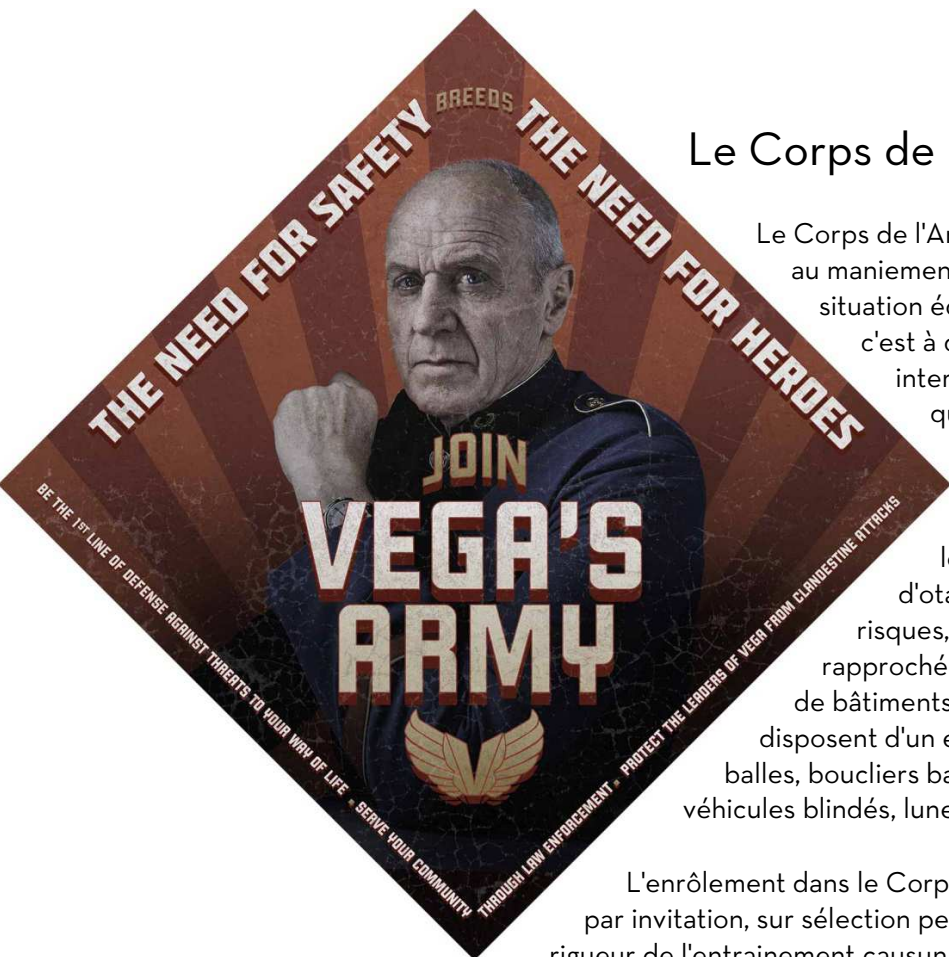
L'Armée de Vega est constituée en 2 corps distincts: Les Bleus et les Bruns. Chacun occupe des responsabilités spécifiques dans la sécurité de Vega.

Les Bruns sont assignés à la garde de l'enceinte de Vega. Ils sont en première ligne en cas d'attaque des Anges. Préposés à l'arsenal du mur (mitrailleuses, canons), ils ont ordre de tirer à vue. Ils sont également responsables des frontières et sont équipés de scanners afin de détecter tout éventuel cas de possession qui tenterait d'entrer ou de sortir de la cité.

Les Bleus constituent la plus grande force militaire de Vega. Assignés à la surveillance de la population, ils ont juridiction sur tout fait survenant dans la cité. En cas d'attaque des Anges, ils s'assurent que les citoyens sont bien confinés dans les Zones-V qui leurs sont assignées. Une fois leur tâche accomplie, les Bleus deviennent un corps d'armée complémentaire.

Qu'importe l'uniforme! Tout soldat de Vega est équipé du nec-plus-ultra en matière d'armement, afin de protéger la cité contre les menaces des Angess.





Le Corps de l'Archange

Le Corps de l'Archange est une unité d'élite formée au maniement d'armes légères. Lorsque la situation échappe aux brigades classiques, c'est à cette police experte en interventions tactiques à haut-risques que nous faisons appel.

Leurs devoirs comprennent: la neutralisation de criminels lourdement armés, la libération d'otages, les arrestations à hauts-risques, la contention d'émeutes, la garde rapprochée, l'infiltration en véhicule blindé ou de bâtiments barricadés. Les unités du Corps disposent d'un équipement adapté (gilets pare-balles, boucliers ballistiques, matériel d'effraction, véhicules blindés, lunettes de vision nocturne.

L'enrôlement dans le Corps de l'Archange se fait uniquement par invitation, sur sélection personnelle de l'Archange Michael. La rigueur de l'entraînement cause un taux d'abandon de 97%. Ceux qui ont gagné leurs Aile sont considérés tant par le corps militaire que par la population, comme la crème de la crème.

La meilleure façon de gravir les échelons du Système V est de joindre l'armée. Dès votre inscription, vous passerez en Classe V-2. Chaque soldat obtient une maison confortable, l'accès à l'eau chaude, et des rations à hauteur de la dépense calorique qu'implique l'accomplissement de son devoir



Chapitre Neuf

La Loi à Vega

La Loi et les règlements de Vega ont été créés pour votre sécurité et celle de vos concitoyens. Les dangers présents en-dehors de nos murs laissent peu de place pour les débordements internes. Voilà pourquoi Vega impose une réglementation sécuritaire très stricte. Le moindre écart de conduite peut mettre la cité en péril.

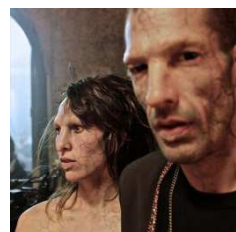
Les délits moindres sont établis selon le droit commun britannique. La liste complète se trouve au Tribunal de Vega, à la Maison Cassian.

Exemples de délits:

- Vol de nourriture
- Agression (violence, bagarre)
- Fraude administrative
- Insubordination sur un représentant de l'ordre
- Ébriété publique
- Fausse alerte à l'Ange

Les crimes capitaux sont bien plus graves. Chacun des crimes suivants est punissable de mort ou du bannissement de la cité:

- Trahison
- Meurtre
- Viol
- Collaboration avec un Ange
- Franchissement du mur
- Vénération des Anges





Les droits des anges

Les anges n'ont d'aucun droit entre les murs de Vega.

Le système judiciaire de Vega

La Justice de Vega se divise en 2 juridictions: Le Tribunal Local (ou Tribunal inférieur) et la Cour Suprême de Vega. Chaque comparution devant le Tribunal Local est présidé par le Sénateur du district concerné.

La Cour Suprême est formée de 3 juges promus par le Tribunal Local. Les séances de la Cour Suprême sont fixées par le Seigneur de la Cité et doivent étre approuvées par au moins 6 sénateurs de Vega.

Les Tribunaux locaux traitent tout délit. Les juges peuvent fixer des peines de prison durant jusqu'à 2 ans. Pour de plus longues peines, l'accord du Sénat ou de la Cour Suprême est demandé.

Les crimes capitaux, punissables de mort ou de bannissement, sont transmis à la Cour Suprême de Vega. Les demandes d'appel sont examinées par des juges en exercice. Si 2 juges s'accordent sur la demande en appel, un nouveau procès sera conduit sous leur compétence. Un nouveau procès peut également étre accordé gracieusement par un sénateur en exercice.

Aucune cour de Vega ne possède le pouvoir d'examen législatif. Les lois validées par le Sénat et le Seigneur de la Cité ne peuvent étre abrogées. La Cour Suprême de Vega n'est pas une entité politique, mais simplement la plus haute institution du système judiciaire.

Chapitre Dix

Introduction au Planning familial

Le cœur de Vega réside dans sa communauté florissante. Le Planning familial a été créé pour assurer la croissance et le développement de la cité. Il propose notamment les services suivants:

- Agence matrimoniale
- Développement matrimonial/relationnel
- Conseil matrimonial
- Éducation parentale
- Soins prénataux
- Vaccinations
- Aides aux familles
- Aides aux parents
- Aides aux personnes âgées
- Aides à la jeunesse
- Garde d'enfants et nourrices



Les citoyens sont appelés à jouer leurs rôles et à élever sainement leurs enfants, pour assurer un futur prospère et clément à la cité. Pour en savoir plus sur un des services du Planning familial, rendez-vous au Centre des Services Sociaux de Vega, Maison Riesen.

L'importance des unions et des naissances pour Vega

En tant que survivant de la Guerre d'Extermination, reconstruire et procréer sont des devoirs civiques du citoyen.

Les mariages sont fortement encouragés chez les citoyens V-2 et V-3, et sont imposés aux V-4 et supérieurs. Dans l'impossibilité d'en trouver par les moyens traditionnels, une ou un conjoint sera désigné. La Maison Thorn répertorie tous les dossiers médicaux afin d'encourager la compatibilité génétique et assurer un taux de naissance optimal.

Soins aux enfants de Vega

Les enfants sont l'avenir de Vega. Le Planning familial s'assure que votre enfant dispose des meilleurs atouts pour grandir et survivre dans ce monde d'après-guerre. Chaque femme enceinte bénéficie de soins prénataux complets.

Chaque nouvelle mère obtient des vitamines prénatales tout au long de sa grossesse. Les Services sociaux vérifient que chaque parent est préparé à l'arrivée de son enfant, et assurent une formation spécialisée à toutes les futures mamans.

Une fois l'enfant né, une série complète de vaccinations est réalisée, de l'hépatite à la grippe. Dans une société confinée, la moindre petite éruption peut se transformer en véritable fléau. Voilà pourquoi il est impératif que vous ameniez votre enfant à chaque bilan de santé fixé au préalable. En cas de manquement, un agent du Planning familial se présentera à votre domicile.

Entre 2 et 4 ans, votre enfant intègre l'école maternelle de son district. Il y est initié aux règles de la société, et assiste aux cours obligatoires d'identification des Billes noires. Il n'est jamais trop tôt pour apprendre à repérer nos ennemis.

À 10 ans, tous les enfants de Vega accomplissent un cursus complet en développement personnel. Car si le mur et l'armée nous protègent, toute défense est inutile si chaque esprit n'est pas prêt à se défendre lui-même.

La question du mariage inter-classes

Le Système V est strictement réglementé et appliqué. Les citoyens ne peuvent changer leur Statut V, et notamment ne peuvent se marier avec une classe inférieure ou supérieure.
 Cependant des exceptions existent: elles nécessitent une autorisation sénatoriale, et il doit être démontré un intérêt vital et/ou bénéfique pour la prospérité de Vega à cette union.</p><p>Comme tel, veuillez considérer et respecter l'Ordonnance de la cité en vous mariant entre vous. Il n'en sera que mieux pour vous et pour la cité.



Discours de Clôture de Claire Riesen

Félicitation! C'est un jour très particulier. En prêtant serment, vous êtes devenu un citoyen de Vega, je vous souhaite officiellement la bienvenue. Votre dur travail et vos contributions ont été et continueront à être profitables.

Souvenez-vous que la citoyenneté s'accompagne de responsabilités. Le futur de Vega dépend des dernières contributions de citoyens tels que vous. Votre sacrifice et vos efforts assuretront aux générations futures la promesse d'être en sécurité.

J'espère que ce guide a pu répondre à toutes vos questions. J'espère aussi que votre éducation civique ne s'arrêtera pas avec votre citoyenneté.

Visitez le Grand Hall de Vega. Lisez l'Histoire qui y est collectée. Et proclamez fièrement: Civis Vega sum. Parce que vous êtes un citoyen de Vega.

Que le Sauveur vous bénisse qu'il bénisse chacun d'entre nous.

